KOCHANI !

Wiem, że niektórzy mieli problem z zainstalowaniem programu Scratch i wykonaniem terminowo pracy. Próbujcie. Na pewno się uda. Wierzę w Was.

Inni bardzo dobrze sobie poradzili.

Wiem też, że macie dużo pracy z zadaniami domowymi.

Jednak sztuka programowania jest ważna, no i ten sympatyczny DUSZEK.

Gdy już odrobicie matematykę, język polski i…., potraktujcie to dydaktyczne środowisko programowania jako zabawę.

Tematy obowiązują do 24.04.2020r.

Temat: Sztuczki w programie Scratch.

1. Zapoznaj się z tematem w podręczniku (str.79) - mamy opisane trzy sztuczki.
2. Wykonaj ćwiczenie 10 str. 80 – Stosujemy polecenie „ **czekaj”**
3. Wykonaj ćwiczenie 11 str. 80 – Stosujemy zmianę rozmiaru i koloru kostiumów duszka.
4. Odpowiedz pisemnie na pytanie 8 str. 81
5. Odpowiedź prześlij zapisaną w edytorze tekstowym załączona do e-maila, do 24.04.2020r.
6. Dla chętnych zadanie 5 str. 82

Temat: Sterujemy duszkiem na ekranie.

1. Zapoznaj się z tematem w podręczniku (str.83).
2. Wykonaj ćwiczenie 1 str. 83 – Tworzymy program rysujący.
3. Zmodyfikuj program - ćwiczenie 2 str. 84.
4. Wykonaj ćwiczenie 3 str. 84 – Zmieniamy kolory i liczbę kroków.
5. Sterujemy duszkiem w czterech kierunkach – przeczytaj tekst pod tematem na str. 84 i wykonaj ćwiczenie 4 str. 85
6. Możemy zmieniać rozmiar i kolor pisaka - wykonaj ćwiczenie 5 str. 85

Przyjemnej zabawy.